

📖 Tekstbasert eventyrspill - del 5: Fullstendig spill

ELEVVERSJO
N

6.-9. trinn · 60-90 min · SkapLab – Python

Hva du skal gjøre

Sett alt sammen til et fullstendig spill med rom, kamp, inventar, gull og en vinnerbetingelse.

Minimumskrav

- | |
|--|
| 1. Minst 4 rom man kan navigere mellom. |
| 2. Kampsystem med while-løkke og random skade. |
| 3. Inventar og gull som påvirker utfallet. |
| 4. En tydelig vinnerbetingelse. |
| 5. Tydelige kommentarer i koden. |

Tips til strukturen

- Start med å tegne kartet på papir: hvilke rom finnes, hva leder til hva?
- Lag spiller-ordboken øverst: helse, gull, inventar, besøkte
- Én funksjon per rom – hold dem korte og oversiktlige
- Bruk en hoved-funksjon main() og kall rom_start(spiller) der