



Lag spill med Scratch - del 6: Eget spill

LØSNINGSFORSLAG

4.-8. trinn · 60-120 min · SkapLab - Scratch

Hva du skal gjøre

Design og bygg et komplett spill fra bunnen av i Scratch. Kombiner bevegelse, kollisjon, poeng og kloner.

Minimumskrav

1. Spillet har en tydelig start (startknapp eller startbakgrunn).
2. Spilleren styres med tastatur eller mus.
3. Det finnes en vinnerbetingelse eller game over-tilstand.
4. Minst én variabel (poeng, liv eller tid) vises på skjermen.
5. Spillet har minst 2 ulike bakgrunner.

Spillideer

- Unngåspill: styr figur og unngå fallende hindringer
- Samle-spill: samle stjerner, unngå bomber
- Plattformspill: hopp mellom plattformer og nå målet
- Quiz-spill: svar på spørsmål med riktig/feil-tilbakemelding

Tips til læreren - vurdering av Scratch-spill

Be elevene dele spillet via Scratch-kontoen og lever en lenke. Vurder: (1) fungerer spillet uten krasj, (2) er minimumskravene oppfylt, (3) er koden ryddig (kommentarer, navngitte variabler), (4) kreativitet og originalitet.

Scratch lagrer automatisk til skyen hvert 30. sekund om eleven er innlogget. Minn elevene på å logge inn ved spillstart for å unngå å miste arbeid.