



Lag spill med Scratch - del 2: Bakgrunner og kostymer

LØSNINGSFORSLAG

4.-8. trinn · 30 min · SkapLab - Scratch

Hva du skal lære

Legge til bakgrunner, bytte mellom dem og lage animasjoner med kostymer.

Bakgrunner og kostymer i Scratch

- Bakgrunner er scenebilder – du kan ha mange og bytte mellom dem
- Kostymer er ulike utseender for en figur – bytt raskt for å animere
- 'Bytt bakgrunn til [navn]' brukes for å gå til en bestemt bakgrunn
- 'Neste bakgrunn' blir gjennom bakgrunnene i rekkefølge

Oppgaver

1. Legg til to ulike bakgrunner fra Scratch sitt bibliotek.
2. Lag en blokk: 'Når mellomrom trykkes' → 'Neste bakgrunn'.
3. Legg til tre ulike kostymer for figuren din.
4. Lag en animasjonsløkke: 'For alltid' → 'Neste drakt' → 'Vent 0.2 sekunder'.
5. Koble bakgrunnen til spillets tilstand: 'start'-bakgrunn og 'spill'-bakgrunn.
6. Utfordring: lag en mellomsekvens der en bakgrunn vises i 3 sekunder og deretter bytter.

Løsningsforslag - tidsbasert bakgrunnsbytte

[Når] → [Bytt bakgrunn til 'start'] → [Vent 3 sekunder] → [Bytt bakgrunn til 'spill']. For animasjon: [Når] → [For alltid] → [Neste drakt] → [Vent 0.2 sekunder].

Du kan tegne egne kostymer i Scratch sitt innebygde tegneprogram. Klikk på Kostymer-fanen og velg tegne-ikonet.