

Tegn med kode - del 5: Kreativt prosjekt

ELEVVERSJO
N

6.-9. trinn · 60-90 min · SkapLab – Python / pygame

Hva du skal gjøre

Lag din egen animasjon eller interaktive scene med pygame. Kombiner det du har lært fra del 1-4.

Minimumskrav

- | |
|---|
| 1. Minst 3 ulike figurer (sirkler, rektangler, polygoner). |
| 2. Minst én animert figur som beveger seg. |
| 3. Brukeren kan interagere med minst én tast eller museklikk. |
| 4. Koden er ryddig med kommentarer. |

Prosjektideer

- Solsystemsimulator: planeter i bane rundt solen med ulik hastighet
- Ballspill: styr en racket med piltastene og hold ballen i luften
- Generativ kunst: mønstre som vokser og endrer seg over tid
- Interaktiv scene: klikk for å legge til figurer på skjermen
- Snøstorm: hundrevis av snøflak som faller nedover