

📌 Mattetrener - del 3: Bygg din egen treningsapp

ELEVVERSJO
N

7.-10. trinn · 50 min · SkapLab – Python

Hva du skal gjøre

Design og bygg din egen matematikk-treningsapp fra bunnen av. Du bestemmer regler, vanskelighetsgrad og funksjoner.

Minimumskrav

- | |
|--|
| 1. Minst to ulike operasjoner (f.eks. addisjon og multiplikasjon). |
| 2. Poeng- og forsøkstelling med sluttrapport. |
| 3. Brukeren kan avslutte når de vil. |
| 4. Koden bruker minst én funksjon. |
| 5. Håndterer ugyldig input uten å krasje. |

Ideer til ekstra funksjoner

- Vanskelighetsgrad: velg tall opp til 10, 100 eller 1000
- Tidsbegrensning per oppgave med time-modulen
- Personlig rekord: lagre beste poengsum med EEPROM eller tekstfil
- Gange-tabellen: tren spesifikt på en valgt tabell