

📄 Mattetrener - del 2: Finn og fiks feil

LØSNINGSFORSLAG

7.-10. trinn · 35 min · SkapLab – Python

Hva du skal lære

Lese kode med innebygde feil, identifisere dem og rette dem opp. Dette er en helt sentral ferdighet i programmering.

Kode med feil - finn dem!

```
import random

def generer_oppgave():
    a = random.randint(1, 10)
    b = random.randint(1, 10)
    return a, b, a + b

poeng = 0
runder = 5

for i in range(runder)
    a, b, fasit = generer_oppgave()
    print(f"Hva er {a} + {b}?")
    svar = input("Svar: ")
    if int(svar) = fasit:
        poeng += 1
        print("Riktig!")
    else
        print(f"Feil. Riktig svar: {fasit}")

print("Poeng:", poeng, "av", Runder)
```

Opgaver

1. Les koden og tell antall feil du finner. Skriv dem ned.
2. Feil 1: mangler kolon etter range(runder). Finn og rett.
3. Feil 2: if int(svar) = fasit bruker tilordning i stedet for sammenligning.
4. Feil 3: poeng += 1 er ikke det samme som poeng + = 1. Hva er forskjellen?
5. Feil 4: else mangler kolon. Finn og rett.
6. Feil 5: Runder er feil store/små bokstaver. Rett og kjør programmet.

Løsningsforslag - rettet kode

```
import random

def generer_oppgave():
    a = random.randint(1, 10)
    b = random.randint(1, 10)
    return a, b, a + b

poeng = 0
runder = 5

for i in range(runder):
    a, b, fasit = generer_oppgave()
    print(f"Hva er {a} + {b}?")
    svar = input("Svar: ")
    if int(svar) == fasit:
        poeng += 1
        print("Riktig!")
    else:
        print(f"Feil. Riktig svar: {fasit}")

print("Poeng:", poeng, "av", runder)
```

De fem vanligste Python-feilene: (1) manglende kolon, (2) = i stedet for ==, (3) feil innrykk, (4) feil variabelnavn (store/små bokstaver), (5) manglende import.